







I CICLO

Horários	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
07:40 - 08:30				Eng. Software I (Douglas)	Eng. Software I (Douglas)
08:30 - 09:20				Eng. Software I (Douglas)	Eng. Software I (Douglas)
09:30 - 10:20	Algoritmo e Lógica (Eduardo)	Modelagem BD (Edital)	Desenv.Web I (Leonardo)	Sist.Oper. Redes (Sama)	Design Digital (Paula)
10:20 - 11:10	Algoritmo e Lógica (Eduardo)	Modelagem BD (Edital)	Desenv.Web I (Leonardo)	Sist.Oper. Redes (Sama)	Design Digital (Paula)
11:20 - 12:10	Algoritmo e Lógica (Eduardo)	Modelagem BD (Edital)	Desenv.Web I (Leonardo)	Sist.Oper. Redes (Sama)	Design Digital (Paula)
12:10 - 13:00	Algoritmo e Lógica (Eduardo)	Modelagem BD (Edital)	Desenv. Web I (Leonardo)	Sist.Oper. Redes (Sama)	Design Digital (Paula)

II CICLO

Horários	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
07:40 - 08:30		Eng. Software II (Douglas)	Eng. Software II (Douglas)		
08:30 - 09:20		Eng. Software II (Douglas)	Eng. Software II (Douglas)		
09:30 - 10:20	Estrutura de Dados (Sama)	BD Relacional (Leonardo)	Técnicas Prog. I (Alex)	Desenv. Web II (Alex)	Matemática Comp. (Eduardo)
10:20 - 11:10	Estrutura de Dados (Sama)	BD Relacional (Leonardo)	Técnicas Prog. I (Alex)	Desenv. Web II (Alex)	Matemática Comp. (Eduardo)
11:20 - 12:10	Estrutura de Dados (Sama)	BD Relacional (Leonardo)	Técnicas Prog. I (Alex)	Desenv. Web II (Alex)	Matemática Comp. (Eduardo)
12:10 - 13:00	Estrutura de Dados (Sama)	BD Relacional (Leonardo)	Técnicas Prog. I (Alex)	Desenv. Web II (Alex)	Matemática Comp. (Eduardo)

III CICLO

Horários	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
07:40 - 08:30		Ingles I (Mirela)			IHC (Paula)
08:30 - 09:20		Ingles I (Mirela)			IHC (Paula)
09:30 - 10:20	Técnica Prog. II (Victor Icoma)	Desenv. Web III (Victor Icoma)	Gestão Ágil Proj (Paula)	Algebra Linear (Eduardo)	BD Ñ Relacional (Regina)
10:20 - 11:10	Técnica Prog. II (Victor Icoma)	Desenv. Web III (Victor Icoma)	Gestão Ágil Proj (Paula)	Algebra Linear (Eduardo)	BD Ñ Relacional (Regina)
11:20 - 12:10	Técnica Prog. II (Victor Icoma)	Desenv. Web III (Victor Icoma)	Gestão Ágil Proj (Paula)	Algebra Linear (Eduardo)	BD Ñ Relacional (Regina)
12:10 - 13:00	Técnica Prog. II (Victor Icoma)	Desenv. Web III (Victor Icoma)	Gestão Ágil Proj (Paula)	Algebra Linear (Eduardo)	BD Ñ Relacional (Regina)









Horários	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
07:40 - 08:30	Inglês II (Mirela)		UX (Paula)		
08:30 - 09:20	Inglês II (Mirela)		UX (Paula)		
09:30 - 10:20	Prog. Disp. Móveis I (Ricardo)	Estatística (Eduardo)	Lab. Desenv. Web (Victor Icoma)	Integração Continua (Paula)	Internet das Coisas (Sama)
10:20 - 11:10	Prog. Disp. Móveis I (Ricardo)	Estatística (Eduardo)	Lab. Desenv. Web (Victor Icoma)	Integração Continua (Paula)	Internet das Coisas (Sama)
11:20 - 12:10	Prog. Disp. Móveis I (Ricardo)	Estatística (Eduardo)	Lab. Desenv. Web (Victor Icoma)	Integração Continua (Paula)	Internet das Coisas (Sama)
12:10 - 13:00	Prog. Disp. Móveis I (Ricardo)	Estatística (Eduardo)	Lab. Desenv. Web (Victor Icoma)	Integração Continua (Paula)	Internet das Coisas (Sama)

V CICLO

Horários	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
07:40 - 08:30			Seg. Desenv. Aplic (Alex)	Seg. Desenv. Aplic (Alex)	
08:30 - 09:20			Seg. Desenv. Aplic (Alex)	Seg. Desenv. Aplic (Alex)	
09:30 - 10:20	Ingles III (Mirela)	Computação Nuvem I (Ricardo)	Lab. Des. Disp. Móveis (Edital)	Aprendizagem Maquina (Victor I)	Prog. Disp. Móveis II (Alex)
10:20 - 11:10	Ingles III (Mirela)	Computação Nuvem I (Ricardo)	Lab. Des. Disp. Móveis (Edital)	Aprendizagem Maquina (Victor I)	Prog. Disp. Móveis II (Alex)
11:20 - 12:10	Redação Técnica (Mariana)	Computação Nuvem I (Ricardo)	Lab. Des. Disp. Móveis (Edital)	Aprendizagem Maquina (Victor I)	Prog. Disp. Móveis II (Alex)
12:10 - 13:00	Redação Técnica (Mariana)	Computação Nuvem I (Ricardo)	Lab. Des. Disp. Móveis (Edital)	Aprendizagem Maquina (Victor I)	Prog. Disp. Móveis II (Alex)

VI CICLO

Horários	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
07:40 - 08:30					
08:30 - 09:20					
09:30 - 10:20					
10:20 - 11:10					
11:20 - 12:10					
12:10 - 13:00					

Disciplina responsável pelo Projeto Interdisciplinar do Semestre Disciplina ministrada online